

Cluedo: Artuur en de verloren sleutel

Jee oh jee, Artuur zit met een groot probleem en heeft jouw hulp nodig. Omdat de kinderen van Aarschot graag met water willen spelen op de Grote Markt, werden er fonteinen gebouwd. De burgemeester heeft aan Artuur gevraagd om de sleutel van de fonteinen te bewaren zodat deze op **20 maart** plechtig geopend konden worden door Artuur en de Vlieg. Je hoort het al komen...

Door al dat ravotten van Artuur is de sleutel onderweg zoekgeraakt. Kan jij Artuur en de Vlieg helpen? Trouwens, er wordt een hele leuke beloning uitgereikt voor de vinder!

Hoe ga je te werk?

- Print de kaart hieronder uit of neem deze digitaal mee op de smartphone.
- Neem een kijkje op de speelkaart om de speelterreinen in jouw buurt te ontdekken.
- Bezoek zo veel mogelijk speelterreinen tussen 3 en 20 maart.
- Ga op de speelterreinen op zoek naar de bordjes van "Aarschot Ravot".
- Schrap de sleutels/locaties die je vindt op de speelterreinen van de cluedokaart.
- Geef je oplossing door aan de Klinker via info@jcdeklinker.be
- Correct? Ga na een seintje van ons op de overgebleven locatie op zoek naar de sleutel.
- Gevonden?! Open op 20 maart samen met Artuur de fonteinen en wordt voor één jaar VIP van de Stad Aarschot!

VIP Stad Aarschot - Wat is dat?

We rollen speciaal voor jou een heel jaar lang de rode loper uit!

- Je mag gratis naar de kindervoorstellingen van CC Het Gasthuis.
- Je mag gratis gaan zwemmen in het leukste zwembad van het land!
- Je mag gratis naar de betalende kinderactiviteiten van JC De Klinker.

Kleine lettertjes

Opgelet! Niet op elk speelterrein hangt een bordje, aan jullie om te zoeken waar deze hangen.

Sommigen sleutels en locaties hangen dubbel op de bordjes.

In het beste geval bezoek je dus maar 10 speelterreinen voor de oplossing, in het slechtste geval is dat het dubbele.

Oplossing gevonden? Stuur je naam met de locatie en sleutel door naar ons (info@jcdeklinker.be).

Je mag per naam maar één keer raden om gokken tegen te gaan.

